



Kontakt

www.boatman-boats.de
www.boatman-boats.at

STS Smart Tackle Systems GmbH

Am Tränkwald 13, 67688 Rodenbach

Deutschland

service@boatman-boats.de

Boatman Actor Futterboot Bedienungsanleitung

Boatman

INHALT

I. Produkteinführung

1. Produktübersicht
2. Technische Daten
3. Futterboot Aufbau
4. Einführung Fernbedienung
5. Einführung Benutzeroberfläche Fernbedienung

II. Nutzungshinweise

1. Inbetriebnahme
2. Laden des Akkus
3. Funktionen der Fernbedienung
4. Schließen der hinteren Futterklappe
5. Schutzfunktionen

III. Hinweise zur Wartung

IV. Kundendienst

1. Futterboote und Zubehör
2. Upgrades für Futterboote
3. Erwerb von Zubehör / Futterbooten

V. Garantie

1. Garantiebedingungen
2. Garantiegegenstand

VI. Allgemeine Hinweise

I. Produkteinführung

Dieses Produkt verfügt über ein Katamaran-Design und zwei Propeller. Es wird aus einem hochwertigen technischen Kunststoff im Spritzgussverfahren hergestellt. Die eleganten und geschmeidigen Linien des Bootes sorgen nicht nur für ein herausragendes Aussehen, sondern auch für hervorragende Stabilität und Widerstandsfähigkeit gegen Wind und Wellen.

Der Propeller ist mit einem Krautschutz ausgestattet, um das Verwickeln von Wasserpflanzen wirksam zu verhindern und die Segeeffizienz zu verbessern.

Für eine einfachere Verwendung beim Nachtangeln ist es mit einer Kontrollleuchte ausgestattet, sodass die Richtung des Bootes auf einen Blick erkennbar ist. Das Boot ist mit zwei, unabhängig steuerbaren Futterkammern ausgestattet, um trotz der kompakten Größe maximale Effizienz zu erzeugen. Die leichte, einhändig bedienbare Fernbedienung ist sehr benutzerfreundlich und, je nach Version, außerdem mit einem farbigen TFT-Bildschirm ausgestattet, die leicht zu verstehen und zu bedienen ist. Mit einer Reichweite von bis zu 500 Metern verfügt es über umfassende und fortschrittliche Funktionen, darunter Auto Drive, Straight Travel, Speed Switch, One-Key Return, Shore Directional und Autopilot Navigation. Gleichzeitig verfügt das Produkt über intelligente Anti-Verlust-Funktionen: Bei niedrigem Akkustand oder fehlendem Signal kehrt das Boot automatisch zum Home-Point zurück. Es handelt sich um ein ferngesteuertes Boot, das intelligent, kompakt, bequem und sicher ist.

1. Produktübersicht

No.	Version	Basic	Sonar	GPS
1	Actor Basic	√	X	X
2	Actor GPS	√	X	√
3	Actor Sonar	√	√	X
4	Actor Pro	√	√	√

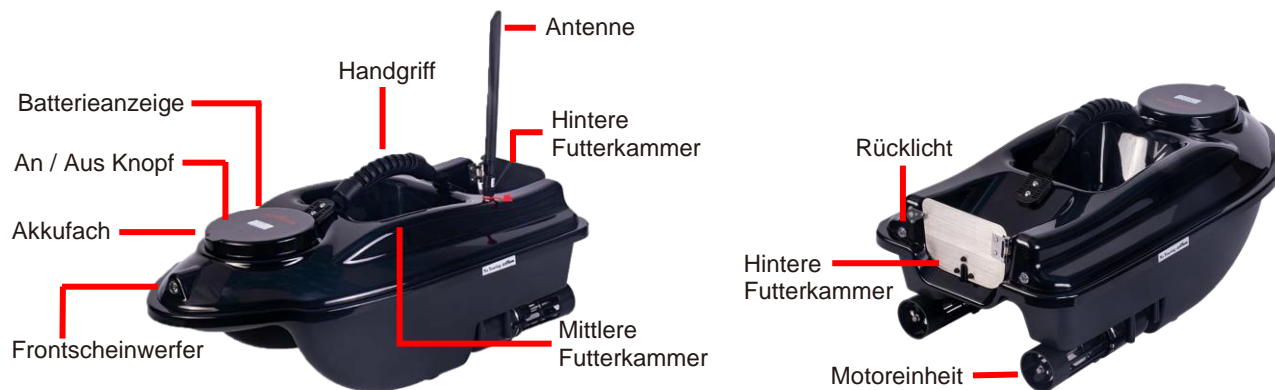


2. Technische Daten

Rumpfmateriale	ABS-Technikkunststoff
Reichweite der Fernbedienung	500m
Wellen-Widerstandsniveau	Klasse 3
Höchstgeschwindigkeit	60m / Min.
Maximale Kapazität Futterkammer	1,5 Kg
Spezifikation Bootsakku	7,4V / 8AH 7,4V / 10AH
Ladezeit Bootsakku	Ca. 3 Stunden
Fahrzeit bei vollgeladenem Akku	Ca. 2,5 Stunden
Spezifikation Ladegerät Bootsakku	9V / 2A
Produktabmessungen	506 x 267 x 188mm
Abmessung Umverpackung	555 x 290 x 238mm
Produktgewicht	Ca. 3,3kg

3. Futterboot Aufbau

Der Aufbau und die Struktur des Futterbootes wird hier grafisch dargestellt:



4. Einführung Fernbedienung

Die Fernbedienung des Actor Futterbootes ist mit einem Joystick ausgestattet, um eine entsprechende Sensitivität und Bedienerfreundlichkeit zu gewährleisten.

Einführung in die Actor Fernbedienung Basic / Echolot Version

Joystick
Ändern der Fahrtrichtung

Signalleuchte

Die rechte LED (grün) dient zur Signalanzeige; sie blinkt einmal, wenn ein Signal empfangen wird; je stärker das Signal, desto länger leuchtet die LED; bei fehlendem Signal blinkt sie zweimal.

Betriebsanzeige

Die linke Anzeige (rot) dient zur Anzeige des Ladezustands. Während des Ladevorgangs blinkt das rote Licht langsam, bei voller Ladung leuchtet das grüne Licht dauerhaft. Bei niedrigem Ladezustand blinkt das rote Licht zweimal und es ertönt dreimal ein Alarmsignal.

Kompasskalibrierung / Geschwindigkeitsauswahl

Einmal drücken, um die Geschwindigkeit des Bootes zu verändern. Lange Drücken (3 Sek.) um den Kompass zu kalibrieren.

Mittlere Futterklappe

Einmal drücken, um die mittlere Futterklappe zu öffnen.

Hintere Futterklappe

Einmal drücken, um die hintere Futterklappe zu öffnen.

Trimmen

Kombinationsfunktion: Ein Antippen hat keine Wirkung. Taste zur Kurskorrektur + Joystick (links und rechts) zum Trimmen des Bootes

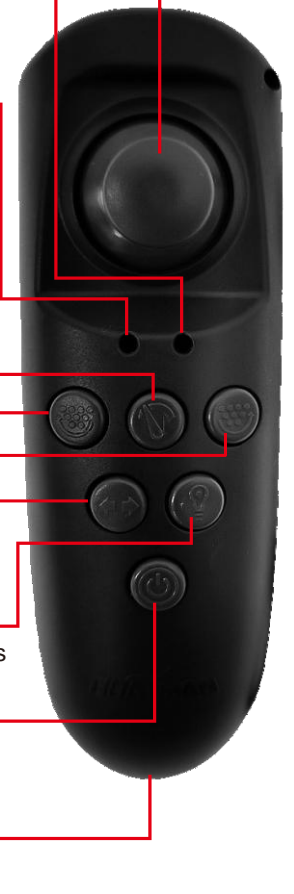
Scheinwerfer

Einmal drücken: Frontlicht ein-/ausschalten; Langes Drücken: Pairing-Modus aufrufen. Routenkorrektur-Taste + Lichttaste: Alle Lichter ausschalten

An / Aus

Ein - / Ausschalten der Fernbedienung

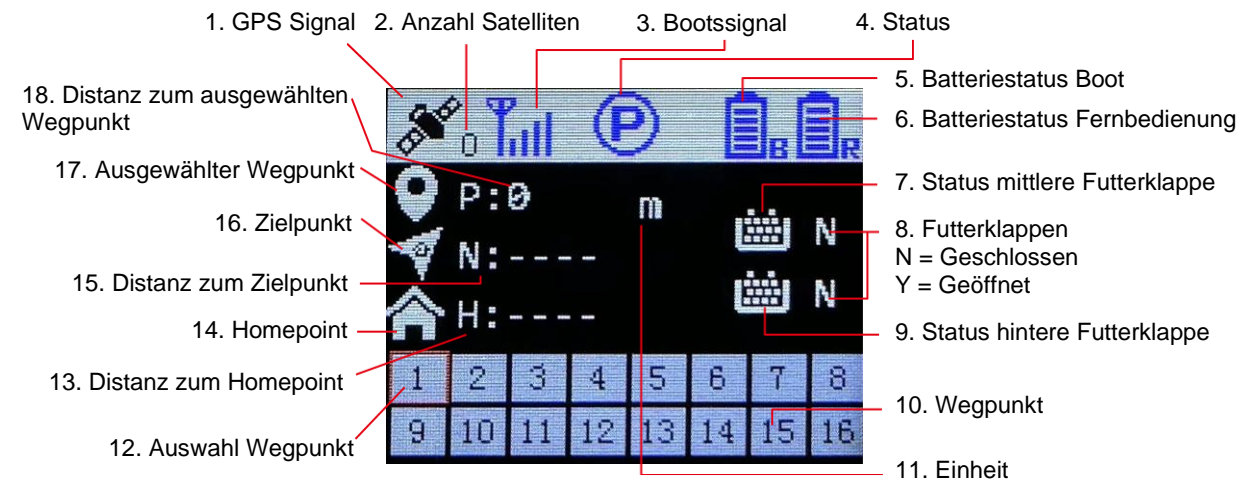
Micro USB Ladebuchse



Einführung in die Actor Fernbedienung GPS / Pro Version



5. Einführung Benutzeroberfläche der Fernbedienung



- 1. GPS Signal:** Status GPS Signal (schwarzer Satellit = keine Verbindung / blauer Satellit = Verbindung)
- 2. Anzahl Satelliten:** Je höher die Anzahl der Satelliten, desto genauer die Navigation
- 3. Bootsignal:** Signalstärke zwischen Futterboot und Fernbedienung
- 4. Status:** Zeigt an, ob und in welche Richtung sich das Boot bewegt
- 5. Batteriestatus Boot:** Zeigt den Akkustand des Bootsakkus an
- 6. Batteriestatus Fernbedienung:** Zeigt den Akkustand der Fernbedienung an
- 7. Status mittlere Futterklappe:** Zeigt ob die mittlere Futterklappe geöffnet oder geschlossen ist
- 8. Futterklappen:** Y = Futterklappe ist geöffnet / N = Futterklappe ist geschlossen
- 9. Status hintere Futterklappe:** Zeigt an ob die hintere Futterklappe geöffnet oder geschlossen ist
- 10. Wegpunkt:** Es stehen bis zu 16 Wegpunkte zum einspeichern zur Verfügung
- 11. Einheit:** Es kann zwischen Metern und Fuß gewählt werden
- 12. Auswahl Wegpunkt:** Der ausgewählte Wegpunkt wird mit einem roten Kästchen umrandet
- 13. Distanz zum Homepoint:** Gibt an, wie weit das Boot vom Homepoint entfernt ist
- 14. Homepoint:** Ausgangspunkt des Bootes, der Homepoint sollte zum Beginn jeder Session am Angelplatz gesetzt werden
- 15. Distanz zum Zielpunkt:** Distanz des Bootes zum anzufahrenden Zielpunkt
- 16. Zielpunkt:** Wegpunkt welcher durch die automatische Navigation angesteuert wird
- 17. Ausgewählter Wegpunkt:** Beliebiger, ausgewählter Wegpunkt. Kann bspw. genutzt werden, um die Distanzen zwischen zwei Angelplätzen zu messen
- 18. Distanz zum ausgewählten Wegpunkt:** Distanz des Bootes zu einem beliebig ausgewählten Wegpunkt

II. Nutzungshinweise

2.1 Inbetriebnahme

(1) Ein- und Ausbau der Akkus

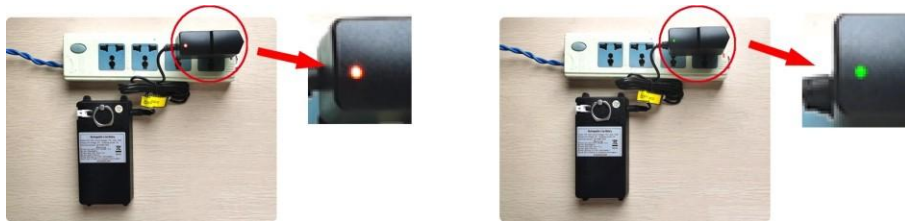


- (1) Nehmen Sie die Akkufachabdeckung ab
- (2) Verbinden Sie den Akku mit dem Stromkabel des Bootes
- (3) Stellen Sie sicher, dass der Stecker richtig angeschlossen ist
- (4) Verschließen Sie die Akkufachabdeckung sorgfältig
- (5) Schalten Sie das Boot an, der An / Aus-Knopf wird blau aufleuchten

2.2 Laden der Akkus

(1) Laden des Bootsakkus

Während des Ladevorganges, zeigt das Ladegerät den Ladestand des Akkus an. Leuchtet die LED des Ladegerätes rot, läuft der Ladevorgang. Leuchtet die LED grün, ist der Ladevorgang erfolgreich beendet.



(2) Laden der Fernbedienung

Bitte verwenden Sie ein Ladegerät, das 5 V und 2 A nicht überschreitet. Das Ladekabel ist im Lieferumfang enthalten. Während des Ladevorgangs steigt die Ladeanzeige kontinuierlich an. Wenn die Ladeanzeige voll ist, ist die Fernbedienung vollständig aufgeladen.



2.3 Funktionen der Fernbedienung

An / Ausschalten der Fernbedienung

An / Aus-Knopf für 3 Sek. gedrückt halten, um die Fernbedienung an oder auszuschalten

Hintergrundbeleuchtung (GPS / Pro Version)

An / Aus-Knopf kurz drücken um die Hintergrundbeleuchtung an oder auszuschalten



Kompasskalibrierung: Halten Sie die Taste „Geradeausfahrt“ 3 Sekunden lang gedrückt, um die Kompasskalibrierung durchzuführen. Nach dem Start dreht sich das Boot automatisch im Wasser. Warten Sie, bis die Drehung abgeschlossen ist, und nehmen Sie dann den Betrieb auf. Die Kalibrierungsdaten werden automatisch gespeichert.



Bitte führen Sie vor jedem Einsatz eine Kompasskalibrierung durch!

Hinweis: Bevor Sie die Kompasskalibrierung durchführen, fahren Sie das Boot bitte mehr als 5 Meter vom Ufer weg, um zu verhindern, dass das Boot beim Drehen und bei der Kompasskalibrierung auf Grund läuft.

Automatische Geradeausfahrt: Bei der Standard-Fernsteuerung drücken Sie den Joystick 5 Sekunden lang nach vorne; das Boot fährt dann automatisch 1 Minute lang geradeaus. Bei der GPS-Fernsteuerung drücken Sie einmal auf die "Geradeausfahrt" Taste; das Boot fährt dann automatisch 1 Minute lang geradeaus. Drücken Sie den Joystick nach hinten oder eine beliebige andere Taste, um die automatische Vorwärtsfahrt zu stoppen.

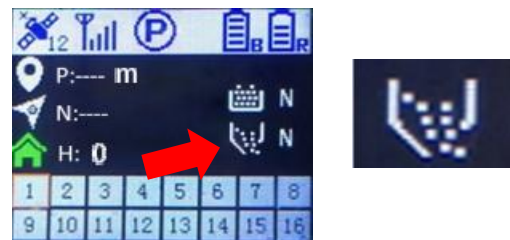


Mittlere Futterklappe öffnen: Drücken Sie die Taste „Mittlere Futterklappe“ um die mittlere Futterklappe zu öffnen. Nach dem Öffnen, muss die Futterklappe manuell geschlossen werden.



Wird die mittlere Futterklappe geöffnet wird dies bei der GPS / PRO Version auf dem Display angezeigt

Hintere Futterklappe öffnen: Drücken Sie die Taste „Hintere Futterklappe“ um die hintere Futterklappe zu öffnen. Nach dem Öffnen, muss die Futterklappe manuell geschlossen werden.



Wird die hintere Futterklappe geöffnet wird dies bei der GPS / PRO Version auf dem Display angezeigt

2.4 Navigationsfunktionen

Automatische Rückkehrfunktion: Sofern ein Homepoint im GPS des Futterbootes eingespeichert wurde, kann das Boot automatisch zu diesem Punkt zurückkehren. Drücken Sie hierzu die Taste „Automatische Rückkehr“ auf der Fernbedienung. Das Homepoint Symbol auf dem Bildschirm der Fernbedienung wird rot und das Boot kehrt automatisch zum Homepoint zurück.



Einspeichern eines Homepoints: Drücken Sie die Taste „Einheit / Homepoint abspeichern“ um die aktuelle Position des Futterbootes als Homepoint einzuspeichern. Speichern Sie sich den Homepoint zu Beginn einer jeden Session an Ihrem Angelplatz ein. Das Homepoint Symbol auf dem Bildschirm der Fernbedienung wird grün.



Einspeichern / Löschen von Wegpunkten: Das System verfügt über 16 Wegpunkte. Wählen Sie mit den Auswahltasten „Links“ und „Rechts“ die gewünschte Punktnummer aus und drücken Sie dann einmal auf die Taste „Wegpunkt speichern oder löschen“, um die aktuelle Position des Bootes zu speichern. Halten Sie die Taste 3 Sekunden lang gedrückt, um den Punkt zu löschen.



Navigation zum Zielpunkt: Wählen Sie über die Tasten „links“ und „rechts“ einen eingespeicherten Wegpunkt aus und drücken Sie die Taste „Navigation“. Das Zielpunkt Symbol wird rot und das Boot startet die automatische Navigation. Bevor die Navigation startet, stehen folgende Auswahlmöglichkeiten zur Verfügung:

(1) **Automatische Rückkehr:** Drücken Sie die Taste „Automatische Rückkehr“, wenn das Boot nach dem Erreichen des Zielpunktes automatisch zurückkehren soll.

(2) **Mittlere / Hintere Futterklappe:** Drücken Sie die Tasten „Mittlere“ oder „Hintere Futterklappe“, wenn das Boot bei Erreichen des Zielpunktes automatisch die Futterklappen öffnen soll. Durch Drücken der Taste „Kombinationsknopf“, kann die automatische Fahrt zum Zielpunkt abgebrochen werden.



2.5 Schließen der hinteren Futterklappe

Nach dem Öffnen der Futterklappen müssen diese manuell geschlossen werden. Drücken Sie die mittlere Futterklappe nach dem Auslösen wieder nach oben und achten Sie darauf, dass die Futterklappe im Auslösemechanismus einrastet.

Zum Verschließen der hinteren Futterklappe, drücken Sie die Futterklappe an das Futterboot heran und drehen Sie den Auslösemechanismus wieder in die Sicherungsposition.

Achten Sie darauf, die Auslösemechanismen beim Verschließen der Futterklappen nicht zu beschädigen oder diese zu überdrehen.



Hintere Futterklappe im geöffneten Zustand



Drücken Sie die Futterklappe vorsichtig an das Boot heran



Drehen Sie den Verschlussmechanismus wieder in die Ausgangsposition

2.6 Schutzfunktionen

Alarm bei niedrigem Batteriestand: Das Symbol für die Batteriekapazität des Bootes auf der Fernbedienung blinkt rot. Die Fernbedienung gibt alle 10 Sekunden zwei Signaltöne ab.

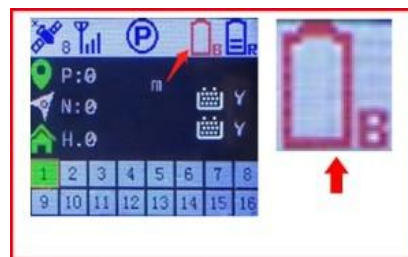
Gleichzeitig blinkt die Beleuchtung des Bootes langsam.

Automatische Rückkehr:

1. Wenn der Alarm bei niedrigem Batteriestand länger als 30 Sekunden anhält.
2. Wenn das Signal zwischen Boot und Fernbedienung länger als 30 Sekunden unterbrochen ist.
3. Wenn sich das Boot weiter als 600 Meter entfernt.

In den oben genannten 3 Situationen kehrt das Boot automatisch zum gesetzten Homepoint zurück.

Automatische Abschaltung: Wenn die Fernbedienung länger als 10 Minuten nicht bedient wird, schaltet sie sich automatisch aus. Einige Sekunden vor der automatischen Abschaltung ertönt ein Signalton.



III. Hinweise zur Wartung

Um eine lange Lebensdauer Ihres Futterbootes zu gewährleisten und Schäden am Boot oder den Akkus zu vermeiden, befolgen Sie bitte die folgenden Punkte:

1. Reinigen Sie das Boot nach dem Gebrauch mit einem Reinigungstuch, um Flecken und Beschädigungen an der Oberfläche zu vermeiden.
2. Überprüfen Sie nach dem Gebrauch, ob sich Fremdkörper in den Propellern befinden.
3. Wenn Sie das Boot längere Zeit nicht benutzen, reinigen Sie es bitte, entfernen Sie die Batterie, und lagern Sie es an einem kühlen und trockenen Ort, um Feuchtigkeitsschäden am Boot zu vermeiden.
4. Wenn Sie das Boot längere Zeit nicht benutzen, laden Sie die Batterie bitte vollständig auf und lagern Sie sie an einem kühlen und trockenen Ort. Laden Sie die Batterie alle 3 Monate auf, um Schäden durch Leistungsverlust zu vermeiden.

IV. Kundendienst

1. Futterboote und Zubehör

Sollte es bei normalem Gebrauch des Boots oder Bootszubehör zu Beschädigungen oder Fehlern kommen, welche nicht durch den Anwender behoben werden können, nehmen Sie bitte auf folgenden Wegen Kontakt auf:

(1) Kontaktieren Sie den Händler bei dem Sie das Boot erworben haben

(2) Kontaktieren Sie Boatman Deutschland / Österreich direkt

STS Smart Tackle Systems GmbH

Am Trankwald 13

67688 Rodenbach

Deutschland

E-Mailadresse und Kontaktformular finden Sie entweder in dieser Betriebsanleitung oder unter

www.boatman.de / www.boatman.at

Hinweis: Bitte zerlegen oder öffnen Sie das Boot nicht, um es selbst zu reparieren, wenn es beschädigt ist, um Folgeschäden zu vermeiden und Garantie-/ Gewährleistungsansprüche in Anspruch nehmen zu können.

2. Upgrades für Futterboote

Sollten Sie Ihr Boot upgraden wollen (bspw. ein Echolot oder GPS einbauen wollen), kontaktieren Sie Boatman Deutschland / Österreich

3. Erwerb von Zubehör / Futterbooten

Sollten Sie Zubehör zu Ihrem Futterboot erwerben oder gar ein neues Futterboot kaufen wollen, besuchen Sie

www.boatman.de oder www.boatman.at

V. Garantie

1. Garantiebedingungen

Das Boot hat unsere strenge Qualitätsprüfung bestanden. Sollte sich herausstellen, dass das Boot unsachgemäß genutzt wurde, erlischt Ihre Garantie und etwaige Kosten werden nicht von der Garantie abgedeckt. In diesem Fall können Sie dennoch Ersatzteile beim Hersteller erwerben.

Die folgenden Fälle sind von der Garantie ausgeschlossen:

- (1) Überschreitung der angegebenen Garantiezeit.
- (2) Ungültige Kaufbelege und Garantiekarten.
- (3) Die Seriennummer auf der Garantiekarte stimmt nicht mit der des Bootes überein.
- (4) Unsachgemäße Nutzung durch den Benutzer, wie z. B.: Stöße, Stürze, eigenmächtige Demontage usw.
- (5) Schwerwiegende Verschmutzung als Ursache des Schadens aufgrund mangelnder Wartung.
- (6) Das Produkt ist nicht in der Liste der garantierten Artikel enthalten.
- (7) Schäden durch Naturkatastrophen wie Feuer, Überschwemmung, Blitzschlag und Erdbeben.
- (8) Geschenke des Unternehmens.

Bauteil	Garantiezeit
Leiterplatte Boot	1 Jahr
Leiterplatte Fernbed.	
Motor	
Servo Futerkappen	
Batterie	
Ladegerät	

2. Garantiegegenstand

Garantiepflichtige Teile, Zubehör und Garantielaufzeit

VI. Allgemeine Hinweise

Um schwere Schäden am Produkt während des Gebrauchs zu vermeiden, lesen Sie bitte die Bedienungsanleitung sorgfältig durch und beachten Sie die folgenden Hinweise.

1. Bitte überprüfen Sie den Rumpf auf Risse oder mögliche Undichtigkeiten, um ein Sinken des Bootes aufgrund von Wassereintrich oder Schäden an den inneren Teilen des Rumpfes zu vermeiden.
2. Bitte achten Sie auf den Ladezustand des Bootes und der Fernbedienung, um zu verhindern, dass der Akku in den Energiesparmodus wechselt und das Boot verloren geht.
3. Bitte achten Sie auf den Verbindungsstatus zwischen Fernbedienung und Boot sowie darauf, ob die Fernbedienung ordnungsgemäß funktioniert, um zu verhindern, dass die Fernbedienung ausfällt und das Boot verloren geht.
4. Bitte achten Sie auf die Wetterbedingungen; die Nutzung bei extremen Wetterbedingungen ist strengstens untersagt.
5. Bitte achten Sie auf die Umgebung in einer Wassertiefe von 20 cm, z. B. auf Wasserpflanzen, Fischernetze, Kies oder große Steine. Bitte verwenden Sie das Boot nicht, wenn Fremdkörper wie Wasserpflanzen, Fischernetze, Kies oder große Steine vorhanden sind, um zu verhindern, dass sich diese in der Schraube / Rumpf verfangen und diese beschädigen.
6. Achten Sie beim Einschalten des Bootes darauf, ob ungewöhnliche Geräusche, Gerüche, Funken oder Anzeichen von elektrischem Brand auftreten. Bei Auffälligkeiten sollten Sie die Stromversorgung sofort unterbrechen und den Kundendienst kontaktieren, um größere Schäden zu vermeiden.
7. Bei normalem Gebrauch des ferngesteuerten Futterbootes und der Fernbedienung erscheinen entsprechende Anweisungen auf der Fernbedienung; bitte befolgen Sie diese Anweisungen.

8. Das Futterboot ist für das Angeln in Süßwasser konzipiert und nicht für Salzwasser geeignet. Bitte verwenden Sie es nicht im Meer.

Sicherheit im Umgang mit Batterien – bitte lesen Sie die Sicherheitshinweise zur Verwendung von Batterien sorgfältig durch:

1. Lagern Sie die Batterie NIEMALS in vollständig geladenem oder vollständig entladem Zustand.
2. Lassen Sie eine Batterie während des Ladevorgangs NIEMALS unbeaufsichtigt; behalten Sie den Ladevorgang im Auge und reagieren Sie auf mögliche Probleme, die auftreten könnten.
3. Laden Sie NIEMALS eine heiße Batterie; lassen Sie sie immer zuerst abkühlen.
4. Verwenden Sie stets das von BOATMAN mitgelieferte Ladegerät. Ungeeignete Ladegeräte können zu dauerhaften Schäden am Akku und zu einem Brand führen.
5. Laden Sie den Akku NIEMALS übermäßig auf, da dies die Lebensdauer des Akkus beeinträchtigt.
6. Lagern Sie LiPo-Akkus NIEMALS über einen längeren Zeitraum an Orten, an denen die Temperatur 25 °C (80 °F) übersteigt. (z. B. im Auto, in der Garage, in der Küche oder in der Sonne)
7. Lagern Sie LiPo-Akkus IMMER an kühlen, trockenen Orten bei Temperaturen zwischen 5 und 25 °C (40–80 °F).
8. Lassen Sie NIEMALS die Plus- und Minuspole des Akkus oder des Ladegeräts miteinander in Berührung kommen. Dies kann zu einem Kurzschluss des Akkus und damit zu einem Brand führen. Zerlegen, spleißen oder verbinden Sie den Akku nicht selbst. Dies kann zu einem Kurzschluss des Akkus und damit zu einem Brand führen.
9. Laden Sie NIEMALS einen aufgeblähten oder aufgequollenen Akku (auch wenn er bereits beim Kauf aufgebläht war). Das weitere Laden eines Akkus, der bereits aufgebläht ist, führt zu einem Brand.

Sollte der Akku während des Ladevorgangs hohe Temperaturen erreichen, befolgen Sie bitte folgende Schritte:

1. Beenden Sie den Ladevorgang und trennen Sie den Akku sofort vom Ladegerät.
2. Legen Sie ihn an einen offenen, nicht brennbaren Ort.
3. Beobachten Sie ihn etwa 30 Minuten lang aus sicherer Entfernung.
4. Entsorgen Sie den Akku gemäß den vorgeschriebenen Verfahren.

Überprüfen Sie den Akku VOR dem Laden IMMER auf Anzeichen von Beschädigungen, Verformungen oder Aufblähungen.

Sollten solche vorhanden sein, BRECHEN Sie den Ladevorgang AB und entsorgen Sie den Akku gemäß den vorgeschriebenen Verfahren.

Halten Sie den Akku bitte fern von Feuchtigkeit, Wasser, hohen Temperaturen und anderen Umgebungen, die für das Laden des Akkus ungeeignet sind.

Laden Sie Akkus IMMER in einem feuerfesten Behälter und fern von brennbaren Materialien.

Laden Sie den Akku NICHT auf Oberflächen, die Feuer fangen können, darunter Holz, Stoff, Teppich oder das Gerät der Anwendung usw.

Laden Sie den Akku NICHT in Umgebungen, die Feuer fangen können, darunter Küche, Garage, Lagerhalle usw.